

ROBOTİK REHABİLİTASYON

Teknolojideki gelişmeler, hastalıkların rehabilitasyonunda klasik yaklaşımlara ek olarak hastalara ileri tedavi imkanı sunmaktadır. Robotik rehabilitasyon teknolojileri, hızlı ve doğru biçimde hastaların hareketlerini tekrar kazanmasını sağlar. Hareketlerin fizyolojik patenlere uygun, tekrarlayıcı bir şekilde robot yardımı ile yapılması, beyin ve omurilikteki hareketin yeniden ve doğru olarak öğrenilmesini sağlar.

Yürüme robotu, yürüme yeteneğini kaybetmiş ya da denge problemi nedeniyle yürüyemeyen, güçlükle yürüyebilen kişilerde normal yürümeyi ritmik bir biçimde ve çok tekrarla yaptırır. Böylece, sinir sinyalleri omurilik ve beyinin ilgili merkezlerine giderek yeniden aktive olmalarına, sinir iletimi için yeni bağlantıların oluşmasına ya da hasar görmüş bölgelerin etrafındaki sağlam bölgelerin yürümeyi gerçekleştirecek şekilde yeniden organize olmasını sağlar.

Hastanemiz Rehabilitasyon Ünitesinde robot yardımcı yürüme sistemi olan ROBOGAIT sistemi hizmet vermektedir. Bu sistemde hasta yürüme bandı üzerinde askıya alınarak ayakta dik şekilde pozisyonlanır ve robota bağlanır. Vücut ağırlığının cihaz tarafından hangi oranda azaltılacağına ve yürümeye cihazın hangi oranda katkı sağlayacağına yapılan muayeneler sonrasında Fizik Tedavi Uzmanı tarafından karar verilir.

İnme-felç, omurilik yaralanmasına bağlı felç, travmatik beyin hasarı, serebral palsi, Parkinson hastalığı, Multipl Skleroz (MS), yaşlılığa bağlı hareketsizlik, ve denge problemi gibi nedenlerle yürüme yeteneği bozulmuş hastalar programa alınmaktadır. Eklem kontraktürü / deformateleri olan, şiddetli osteoporoz (kemik erimesi) olan, açık cilt lezyonu olan, omuz subluksasyonu (çıkığı) olan, ileri düzey spastisite (istemsiz kasılma), ileri derece anormal refleks varlığı, pulmoner (solunumsal) ve kardiovasküler (kalp-damar) sistemi ile ilgili ciddi rahatsızlıkları olan, ciddi postür (duruş) bozukluğu olan, bilişsel / kognitif bozukluğu olan, izolasyon gerektiren enfeksiyonu olan ve görme kaybı olan hastalara bu tedavi uygulanamaz.

